



ANSPRECHPARTNER

Anke Heinemann

Leitung Medienzentrum Wuppertal
Telefon 0202 563-2485
E-Mail anke.heinemann@stadt.wuppertal.de



STADT WUPPERTAL / MEDIENZENTRUM

Felix Schaumburg

Medienberater für Wuppertal
Telefon 0202 563-2935
E-Mail felix.schaumburg@kt.nrw.de



Stadt Wuppertal | Medienzentrum

Auer Schul Straße 20
42103 Wuppertal
Web www.wuppertal.de/medienzentrum



NOTIZEN

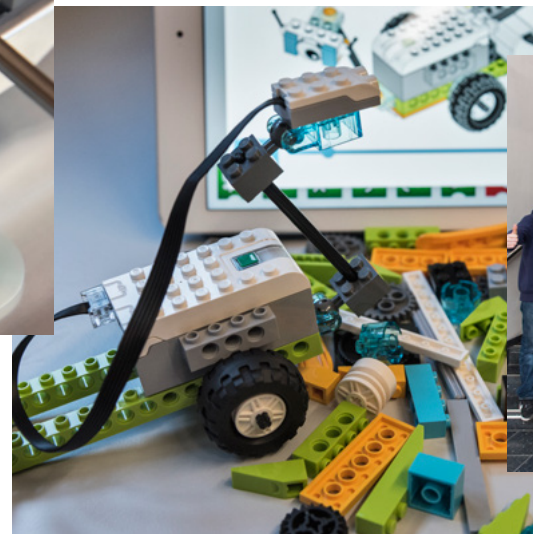
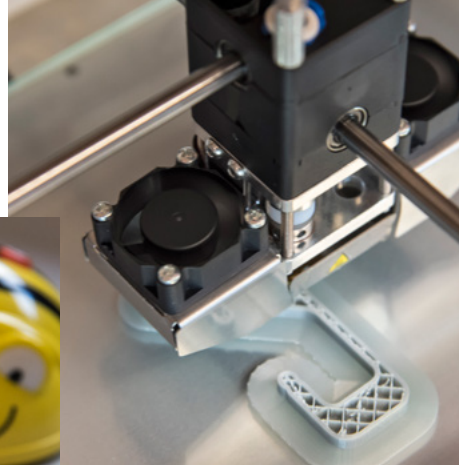
A series of horizontal dashed lines for taking notes.

Gestaltung und Fotos: Gerd Neumann | Stadt Wuppertal | Medienzentrum

LEARNLAB

IM MEDIENZENTRUM WUPPERTAL





Seit vielen Jahren unterstützt das Medienzentrums Wuppertal durch verschiedene Dienstleistungen den Bildungsauftrag von Schulen und das kulturelle Leben in unserer Stadt. Mit dem **LEARNLAB** gibt es nun ein neues Angebot, das sich vor allem den neuen Herausforderungen und Möglichkeiten einer „digitalen Schule“ widmet.

Das **LEARNLAB** bietet mit seinem breiten Angebot die Möglichkeit, digitale Werkzeuge im Lehr- und Lernumfeld zu erproben. Dabei steht im Mittelpunkt, dass alle Produkte auch direkt erprobt werden können. Zusätzlich zu den technischen Ideen zur Bildung in digitalen Zeiten gibt es verschiedene Präsentationsmöglichkeiten und Raum für individuelle Besprechungen oder Fortbildungen. Wir haben daher neben einem Ultra-Kurzstanz-Beamer und einem 55“ Monitor auch ein 75“ TouchBoard installiert, die alle drahtgebunden, über Netzwerk oder drahtlos angesteuert werden können.

Im **LEARNLAB** Wuppertal kann man u.a.:

- ➔ am 3D Drucker (Ultimaker 2+) neue Produktionstechniken erproben,
- ➔ Podcasts oder Hörbücher am Audio-Schnittplatz aufnehmen,
- ➔ StopMotion Filme drehen,
- ➔ Erklärvideos erstellen (z.B. mit der Greenscreen Technologie),
- ➔ Programmierbare Roboter für verschiedene Schulstufen erproben (u.a. BeeBot, Osmo, Lego WeDo, Parrot Mini Drone, Sphero Sprk+, Lego Mindstorms),
- ➔ Möglichkeiten „mobilen Lernens“ mit Notebooks und Tablets und
- ➔ Online Lernplattformen und Werkzeuge zur Verwaltung von mobilen Endgeräten kennen lernen.

Außerdem können im **LEARNLAB** Ideen erprobt werden, um sie dann zum Beispiel bei der Ausgestaltung des schulischen Medienkonzeptes umzusetzen. Laptop, Tablet oder Desktop-PC? Beamer oder TouchBoard? Dokumentenkamera, OHP oder Tablet? All diese Fragen können anhand der individuellen Bedürfnisse der Schule durchgespielt werden.

Durch die Digitalisierung steht unsere „Schule“ vor großen Herausforderungen. Wie gestalten wir Lehren und Lernen in einer digital geprägten Kultur? Wie bereiten wir die kommenden Generationen, die zukünftigen Entscheidungsträger, auf die sich verändernden Bedingungen vor?

Mit dem Medienpass NRW haben wir einen Kompetenzrahmen für die Schulen, der dieser Entwicklung Rechnung trägt und der der informatischen Bildung einen bedeutenden Platz einräumt. Nur: Wie setzen wir diesen Anspruch in der Schule um? Welche Konzepte, Unterrichtsideen und Projekte gibt es? Auch dies wollen wir im **LEARNLAB** vorstellen und entwickeln.

Das LEARNLAB steht allen Interessierten, vor allem aber Lehrer_innen und Lerngruppen offen, um erste Schritte zu gehen, sich über neue Möglichkeiten zu informieren oder Fortbildungen und Besprechungen durchzuführen.

Wir freuen uns auf Sie!