

Digital Making Places Wuppertal (kurz: DMP)

Ausleihanfragen bitte direkt an:

Zentrum für digitale Bildung

206 Stadtbetrieb Schulen
Auer Schulstr. 20
42103 Wuppertal

Ansprechperson

Frau Malia Neidert

Telefon: 0202 563-5938

Frau Melisa Bulut

Telefon: 0202 563-4144

Beratungsbedarf?

Gerne direkt an die
Medienberatenden wenden
oder uns kontaktieren.



Mail: dmp.vr.projekt@stadt.wuppertal.de

Es können aus folgenden Bereichen Geräte im Learnlab ausgeliehen werden:

VR

Coding/Flex

Haptik/Thinker

Visual

Audio

VR



VR-Brillen

(6 Koffer) je nach Koffergröße 4 oder 8 VR-Brillen

VR-Headsets für immersive 360°-Erlebnisse. Einsatz mit vorinstallierten
Bildungsinhalten oder eigenen 360°-Medien.

Für die Erstnutzung wurde ein Lernvideo erstellt: https://bildungsmediathek-nrw.de/?record=sodix-SODIX_0001055105&src=online&standort=W

Inhalte:

<https://portal.vil.digital/>

Ideen:

<https://bildungsmediathek-nrw.de/home?newsid=6712>



Coding/Flex



Calliope mini 3.0

15 Stück

Einplatinencomputer mit 25 LEDs, RGB-LEDs, Sensoren (Temperatur, Licht, Lautstärke), Lagesensor, Funkmodul. Programmierung über Blockly oder JavaScript.

Ideen:

<https://calliope.cc/schulen/schulmaterial>



Makey Makey

15 Stück

Erfinder-Kit zur Umwandlung leitfähiger Materialien in Tastatur- oder Mauseinsatz. Enthält Platine, Krokodilklemmen, USB-Kabel. Kompatibel mit Scratch und anderen Programmen.

Ideen:

<https://coding-for-tomorrow.de/konzepte/einfuehrung-in-den-makey-makey/>



Arduino Lernset

10 Stück

Starter-Kit mit Arduino Uno, Breadboard, Sensoren, LEDs, Widerständen, Jumperkabeln. Ermöglicht Einstieg in Elektronik und Programmierung.

Ideen:

<https://www.hopp-foundation.de/unterrichtsmaterial/zum-download/sammlung-von-anleitungen-und-laufzetteln-zum-arduino/>



Blue-Bot

4 Sätze je 6 Stück + 1 Matte

Programmierbarer Bodenroboter mit transparenter Hülle. Steuerung über Tasten oder Bluetooth-App. Bis zu 200 Schritte speicherbar.

Ideen:

<https://coding-for-tomorrow.de/konzepte/einfuehrung-in-den-bluebot/>



Ozobot Evo

18 Stück

Kleiner Roboter mit Farbsensoren, Infrarotsensoren, LEDs. Programmierung über Linien/Farbcodes oder Blockly (OzoBlockly). Bluetooth-fähig.

Hinweis: Verbrauchsmaterial (Stifte) wird bereitgestellt.

Ideen:

<https://lektionen.ozobot-deutschland.de/Produktkategorie/lektionen-aus-dem-handbuch/evo/>



Makeblock mBot2+

6 Stück

Roboter-Bausatz mit CyberPi-Modul (ESP32-WROVER-B), Encoder-Motoren, Ultraschallsensor, RGB-Sensor. Programmierung über mBlock (Scratch/Python).

Ideen:

<https://qiniu.makeblock.com/education-makeblock-com/mBot2GettingStartedActivitiesDE.pdf>



Photon-Lernset Sozial-Emotionales-Lernen

1 Stück

Ein Lernset mit Roboter und 50 Unterrichtsszenarien zur Unterstützung des sozial-emotionalen Lernens in den Bereichen Selbstbewusstsein, Selbstmanagement, soziales Bewusstsein, Beziehungsfähigkeit und verantwortungsvolle Entscheidungsfindung. Für Kinder von 7 bis 12 Jahren.



Photon-Lernset Sonderpädagogik

1 Stück

Ein spezialisiertes Lernset mit Roboter und 50 Unterrichtsszenarien zur Unterstützung sozialer Kompetenzen, emotionaler Entwicklung und Kommunikationsfähigkeiten. Für Kinder mit sonderpädagogischem Förderbedarf, insbesondere im Autismus-Spektrum (ASD) ab 3 Jahren geeignet.



Arduino Tinkerkit Braccio Robot

1 Stück

Vielseitig aufbaubarer 6-Achsen-Roboterarm-Bausatz, der über Arduino-Boards gesteuert wird. Es handelt sich um einen voll funktionsfähigen Roboterarm, der für den Tischeinsatz konzipiert wurde.



Haptik/Thinker



3Doodler 3D-Stift Start+ (Grundschule)

6 Stück

3D-Zeichenstift mit Kunststoff-Filament, der freies „Zeichnen“ und Gestalten von mehrdimensionalen Figuren ermöglicht. Für Kinder ab dem Grundschulalter, ohne Verbrennungsgefahr. Vorlagenheft liegt bei.

Hinweis: Verbrauchsmaterial muss eigenständig besorgt werden.

Filament, 250 Stück ca. 33,95 Euro (Betzold, Stand: 03/26)



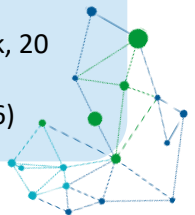
3Doodler 3D-Stift Flow Pen

5 Stück

3D-Zeichenstift mit anpassbarer Temperatur- und Geschwindigkeit für akkurates „Zeichnen“ und Gestalten von mehrdimensionalen Figuren. Für Kinder ab 14 Jahren.

Hinweis: Verbrauchsmaterial muss eigenständig besorgt werden.

Filament Nachfüllpack, 20 Farben ca. 23,50 Euro (Betzold, Stand: 03/26)





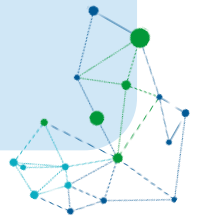
senseBox:edu

1 Stück

Ein für den Einsatz in der Schule konzipierter modularer Elektronik-Baukasten mit Bauteilen für Projekte und Experimente im Bereich Umwelt (z. B. Citizen Science und Smart City). Die Box dient der Vermittlung der Grundlagen von Programmierung, Sensorik, Elektronik und Datenanalyse. Kompatibel mit Blockly und Arduino.

Ideen:

<https://sensebox.de/de/material>



senseBox:home

1 Stück

Ein DIY-Toolkit, mit dem eine stationäre IoT-Umweltmessstation für ortsbezogene Messung von Umweltdaten aufgebaut werden kann. Der Bausatz ist individuell konfigurierbar, eine Programmierung ist nicht notwendig.



Revopoint POP 3 Scanner Advanced (3D Scanner)

1 Stück

Tragbarer 3D-Scanner mit Farb-Scans für den Innen- und Außenbereich. Geeignet für die Erfassung mittelgroßer Objekte für z. B. 3D-Animationen, Produktdesign, die Digitalisierung historischer Gegenstände oder VR/AR.



Visual



Sony ZV-1 Vlog-Kamera

4 Stück

Kompakte Kamera mit Hybrid-Autofokus, Bildstabilisierung und drehbarem Zweit-Bildschirm. Durch Kompatibilität mit der kostenlosen App Imaging Edge (iOS und Android) können Aufnahmen kabellos auf andere digitale Endgeräte übertragen werden.



Hinweis: SD-Karten nur begrenzt verfügbar



Insta360 X3

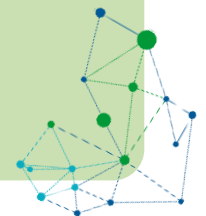
1 Stück

Leistungsstarke und robuste 360°-Action-Cam mit Touchdisplay und Bildstabilisierung (FlowState-Stabilisierung und 360°-Horizontsperre). Geeignet für hochauflösende 360° Fotos und Videos actionreicher Szenen.

Hinweis: MicroSD-Karte benötigt

Weiteres:

Stative, Greenscreen, Softbox, Ringleuchte, Endoskopkamera, Video-Mischpult, Smartphone-Halterung, externer Kamerafeld Monitor, Scheinwerfer-Set



Audio



Zoom H4n Pro Black Digitalrecorder

2 Stück

Handlicher und tragbarer All-in-One-Recorder zur professionellen Tonaufnahme außerhalb eines Studios. Er eignet sich ideal für Podcasts, Interviews und Ton- sowie Musikaufnahmen.



Hinweis: SD-Karte benötigt



RODE Wireless Go II Funkmikrofon-Kit

3 Stück

Kompaktes drahtloses Mikrofonsystem zur gleichzeitigen Aufnahme von zwei Tonquellen. Gut geeignet für Interviews, Berichterstattung oder Podcasts. Universell kompatibel mit den meisten digitalen Endgeräten und mit integrierter Aufnahmefunktion.

Hinweis: Interner Speicher im Sendemodul reicht für 40 Stunden

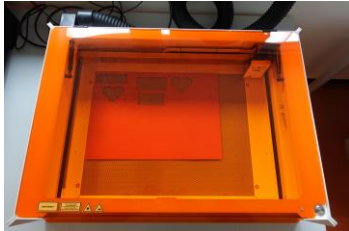
Fellwindschutz für Außenaufnahmen vorhanden

Weiteres:

Bluetooth-Lautsprecher, Headset, Kopfhörerverstärker/-Verteiler, Kondensatormikrofone, mobiler Schallabsorber, digitales Mischpult, aktiver Nahfeldmonitor, USB-MIDI Keyboard, digitales Drumset



Nur stationär im Learnlab



Mr. Beam II dreamcut (Laser cutter)

1 Stück

Kompakter Laser cutter (Laserklasse 1), der speziell für einfaches Lasern und Gravieren von Materialien wie Papier, Filz, Sperrholz, Moosgummi oder Acryl konzipiert ist.



Brother PR1x (Stickmaschine)

1 Stück

Leistungsstarke Einnadel-Stickmaschine mit Freiarm, Farbtouchscreen, 495 Stickmustern und 33 Schriftarten. Die Übertragung eigener Dateien ist ebenfalls möglich. Geeignet für das Besticken von Stoff, Taschen, Kappen oder fertigen Kleidungsstücken.



Bambulab P1S Combo (3D-Drucker)

1 Stück

Leistungsstarker, vollständig geschlossener 3D-Drucker mit Platz für bis zu 4 Filamentrollen.



Cricut Maker 3 (Schneideplotter)

1 Stück

Vielseitiger Schneideplotter für über 300 Materialien (Papier, Vinyl, Stoff, Holz).

Geräte nur im Learnlab nutzbar;

Verbrauchsmaterial nur bedingt vorhanden

Ausleihanfragen bitte direkt an:

Zentrum für digitale Bildung

206 Stadtbetrieb Schulen
Auer Schulstr. 20
42103 Wuppertal

Ansprechperson

Frau Malia Neidert

Telefon: 0202 563-5938

Frau Melisa Bulut

Telefon: 0202 563-4144

Beratungsbedarf?

Gerne direkt an die
Medienberatenden wenden
oder uns kontaktieren.



Mail: dmp.vr.projekt@stadt.wuppertal.de

*Für die Abholung machen wir einen individuellen Termin aus (Kernzeiten Mo-Fr 8-16 Uhr)

**Bitte beachten Sie, dass sie für einige Geräte ggf. Batterien benötigen, falls diese während der Nutzung leer gehen.