

VIRAL – VIRTUAL REALITY ARCHIVE LEARNING NEWSLETTER

AUSGABE 1, APRIL 2019

WAS IST VIRAL?

VIRAL – Virtual Reality Archive Learning möchte qualitativ hochwertige, individuelle Lernmaterialien für Erwachsene und die Entwicklung von Kompetenzen für Erwachsenenbildner bereitstellen. Dies soll erreicht werden mit **Virtual Reality (VR)** und **Augmented Reality (AR)** (virtuelle und erweiterte Realität) sowie **360 ° - Videoproduktionen**, in dem **Archivmaterialien** und die Umgebungen **postindustrieller Landschaften** genutzt werden.

Einige der untersuchten Orte sind Industriefabriken, Bergwerke, Häfen und landwirtschaftliche Produktionszentren - im Allgemeinen Orte, die früher im Zentrum der industriellen Produktion der Städte standen.



Ziele von VIRAL sind...

- ✓ das Angebot an qualitativ hochwertigen Lernmöglichkeiten, die auf die Bedürfnisse von gering qualifizierten Erwachsenen zugeschnitten sind, zu verbessern und zu erweitern;
- ✓ die Kompetenzen von Pädagogen zu erweitern und zu entwickeln;
- ✓ das Bewusstsein für den sozialen und pädagogischen Wert des kulturellen und industriellen Erbes in Europa zu stärken

Im Kern der Kompetenzentwicklung für **Erwachsenenbildner** stehen zwei wesentliche Dinge: erstens die Erstellung interaktiver VR-, AR- und 360 °- Videos, die auf den Stätten des Kulturerbes basieren und zweitens die Schulung in der Benutzung von Archiven, die Materialien von diesen Standorten besitzen. Dies bildet gleichzeitig die Grundlage für einzelne Programme zur Entwicklung von Schlüsselkompetenzen für **lernende Erwachsene**. Sie werden lernen, Informationen aus verschiedenen Quellen (z. B. Bücher, Dokumente, Audiodateien und Videos) zu sammeln und ihre Ergebnisse in verschiedene Formen (z. B. Texte, Tabellen, Bilder, Sounds, Websites, Umfragen und Ausstellungen) umzuwandeln. Anschließend werden Sie erfahren, wie Sie VR-, AR- und 360 °-Videoproduktionen erschaffen.

Das VIRAL-Projekt 2018-1-AT01-KA204-039209 wurde mit Unterstützung der Europäischen Kommission finanziert. Dieses Dokument spiegelt nur die Ansichten des Autors wider und die Kommission kann nicht für die Verwendung der hierin enthaltenen Informationen verantwortlich gemacht werden.

VIRAL – VIRTUAL REALITY ARCHIVE LEARNING NEWSLETTER

AUSGABE 1, APRIL 2019

Das Projekt unterstreicht die Notwendigkeit einer hochwertigen, individualisierten Erwachsenenbildung in Gebieten mit postindustriellem Niedergang, die häufig von hoher Arbeitslosigkeit und sozialen Problemen betroffen sind. Diese Regionen benötigen in besonderem Maße neue und frische Sichtweisen auf die Möglichkeiten, die die konkrete Umgebung bietet, zielgerichtet sowohl darauf, eine Beschäftigung zu finden als auch das Wohlbefinden des Einzelnen und der lokalen Gemeinschaft zu fördern.

Dieses von der Europäischen Kommission finanzierte Projekt wird von einer Gemeinschaft von Organisationen aus Österreich, Kroatien, Deutschland, Portugal, Schweden und dem Vereinigten Königreich durchgeführt, die sich an Orten bedeutender industrieller Vergangenheit befinden.

WAS IST NEU?

VIRAL Auftaktveranstaltung in Dornbirn, Österreich



VIRAL Zweites Treffen in Torres Novas, Portugal



Möchten Sie mehr wissen? Folgen Sie uns auf Facebook

WAS WIRD DAS ERGEBNIS VON VIRAL SEIN?

- ✓ **VIRAL Methodologischer Rahmen** zur Steigerung der Schlüsselkompetenzen von Erwachsenen;
- ✓ **VIRAL Lernergebnismatrix** zur Definition der Kenntnisse, Fähigkeiten und Kompetenzen, die von Erwachsenen erreicht werden sollen;
- ✓ **VIRAL Ressourcen**, eine Reihe von Schulungsressourcen in Virtual Reality (VR), 360-Grad-Filmen (360) und Augmented Reality (AR) für die Erwachsenenbildung;
- ✓ **VIRAL Kurs** zur beruflichen Weiterentwicklung (CPD) für Erwachsenenbildner und Beschäftigte aus dem Bereich Kulturerbe;
- ✓ **VIRAL Plattform**, eine mehrsprachige Lernplattform, die einen offenen und sofortigen Zugang zu allen Projektergebnissen bietet, einschließlich des eLearning-Bereichs, um den Zugang zur CPD des kulturellen und industriellen Erbes in Europa zu unterstützen.

Das VIRAL-Projekt 2018-1-AT01-KA204-039209 wurde mit Unterstützung der Europäischen Kommission finanziert. Dieses Dokument spiegelt nur die Ansichten des Autors wider und die Kommission kann nicht für die Verwendung der hierin enthaltenen Informationen verantwortlich gemacht werden.