

## Insta360 X3

Coding/Flex     Haptik/Thinker     Visual     Audio



#fotografie #video #videoproduktion #storytelling #360grad #projekte  
#projektwoche #fächerübergreifend #vr #actioncam #sek I #sek II

### Didaktische Eignung

- Handlungsorientiertes Lernen
- Projektbasiertes Lernen
- Fächerübergreifender Einsatz

### Fachliche Ziele

- Grundlagen der 360°-Videografie
- Grundlagen von VR und neuen Medienformaten
- Audio- und Videoaufnahmen in komplexeren Settings

### Überfachliche Ziele

- Produzieren und Präsentieren
- Kreativität
- Analysieren und Reflektieren
- Teamarbeit
- Selbstständigkeit
- Organisationsfähigkeit

### Was ist das?

Die Insta360 X3 ist eine kompakte 360°-Kamera, die gleichzeitig in alle Richtungen filmt und fotografiert. Sie ermöglicht vollständige Rundaufnahmen, welche später interaktiv betrachtet werden können.

### Funktion

Die Insta360 X3 verfügt über zwei gegenüberliegende Weitwinkelobjekte, die gleichzeitig aufnehmen und einen großen Bildbereich erfassen. Diese beiden Aufnahmen werden anschließend automatisch zu einem vollständigen 360°-Bild oder -Video zusammengesetzt. Die Inhalte können interaktiv betrachtet oder mit spezieller Software bearbeitet werden.

## Projektideen und Unterrichtsreihen

Virtuelle Ausstellung

Schulgebäude als 360°  
Tour

360°-Storytelling

Kurzfilme mit  
immersivem Ansatz

Slow-Motion-  
Aufnahmen

Objekte für VR Welten  
erstellen

„Reise“ an historische  
Orte

Exkursionen und  
Ausflüge  
dokumentieren / Vlogs

Action-Aufnahmen

## Inspiration für die Umsetzung der Projektideen finden Sie unter folgenden Links



<https://w.nrw/jzg89>



<https://w.nrw/KGPvF>



<https://w.nrw/dl4mt>